

Vacature: Docent Bachata

Stuur bij interesse je CV en motivatiebrief naar:

Contact@salsategusta.nl

Docent bij Salsa te Gusta? Si!

Salsa te Gusta is gegroeid tot een hechte community waar salsa dansen centraal staat. Zo verbinden wij jong Amsterdams publiek om samen te genieten van het leven! We zijn per direct op zoek naar ervaren dansdocenten om de kwaliteit van ons cursusprogramma verder te ontwikkelen.

Wat Salsa te Gusta jou biedt

- Inspirerende leslocaties en flexibele werkuren
- Lesgeven aan toegewezen cursusgroepen in periodes van 7 weken.
- Een dynamische organisatie waar plezier, passie en enthousiasme voorop staat.
- Teamwork gebaseerd op authenticiteit, vertrouwen en samenwerking.
- Een team wat persoonlijke en professionele groei stimuleert.
- Onderdeel worden van een levendige community
- De gelegenheid om deel te nemen aan onze events en shows.
- Bruto uurloon afgestemd op vastgestelde capaciteiten (zzp of payroll)

Skills

- 3+ jaar ervaring in Bachata dansen.
- 1+ jaar ervaring in dansles geven.
- Wekelijks minimaal 3 uur beschikbaar.
- Sterke sociale en communicatieve vaardigheden (in een team en groepsverband).
- Constructief feedback geven aan cursisten en mede-docenten.
- Zelfstandigheid en enthousiasme.
- In staat om in verschillende niveaus les te geven.
- Vloeiend in de Nederlandse en Engelse taal.
- Affiniteit met de missie van StG.

Pluspunten

- Ervaring met; Salsa, Zouk, Kizomba.
- Universitaire opleiding in Performing Arts/Dans/Muziek.
- Spaanse taalbeheersing.

Waar zijn we naar opzoek?

- Je hebt een sterke persoonlijke passie voor dansen.
- Je hebt ambitie om je passie uit te dragen door middel van lesgeven.
- Je bent energiek en voelt je verantwoordelijk voor het neerzetten van sfeervolle les.
- Je bent flexibel inzetbaar voor wekelijkse lessen in de avond.
- Je weet van aanpakken en voelt je op je gemak voor grote groepen.
- Je vindt het heerlijk om in een team te werken.
- Je hebt een natuurlijke omgang met verschillende type mensen.
- Je bent tussen de 20-35 jaar.